

## **Pravilnik o održavanju klupske lige klubova Hrvatskog padel saveza (dalje: HPS)**

### **(dalje: Pravilnik o klupskoj ligi)**

#### **Uvodne odredbe**

##### **Članak 1.**

- (1) Pravilnik postavlja uvjete koje su obvezni ispuniti organizatori natjecanja, propisuje pravila natjecanja, sadrži osnove za sastavljanje propozicija, propisuje prava i dužnosti vrhovnog suca i vodstva natjecanja, te druga pravila klupske lige kojima podliježu svi sudionici ovog natjecanja HPS-a.
- (2) Klupska liga spada u natjecanja HPS-a koja su navedena u Kalendaru natjecanja HPS-a.
- (3) Sve što nije obuhvaćeno ovim Pravilnikom smatra se da podliježe FIP Pravilniku te važećem Pravilniku o natjecanjima HPS-a.
- (4) Pravila padela (Rule of play) su definirana od strane Međunarodne Federacije Pabela (FIP), te se samim time odnose i na sva padel natjecanja organizirana od strane HPS-a, pa tako i na Klupsku ligu.
- (5) Izrazi koji se koriste u ovom Pravilniku, a imaju rodno značenje odnose se jednako na muški i ženski spol.

#### **Uvjeti za organizaciju natjecanja**

##### **Članak 2.**

- (1) Organizator natjecanja može biti samo klub registriran pri HPS-u, čiji članovi sudjeluju u natjecanju. U slučaju da nema zainteresiranih klubova za organizaciju ovog natjecanja, Hrvatski padel Savez samostalno odabire domaćina natjecanja.
- (2) Organizator mora poštivati FIP pravila padela, sva pravila i propise HPS-a te imati na raspolaganju infrastrukturu i osoblje za zadovoljavajuću provedbu natjecanja.
- (3) Za organiziranje natjecanja, organizator natjecanja dužan je osigurati:
  - najmanje 4 (četiri) padel terena od kojih svi moraju biti ili na zatvorenom ili otvorenom prostoru, svlačionice, posebno muške i ženske sa svim potrebnim uvjetima (tuševi, WC);
  - dovoljan broj lopti (obavezno HEAD) za natjecanje sukladno ovom Pravilniku;
  - barem jednu službenu osobu u ulozi vrhovnog suca natjecanja te osobu za vodstvo natjecanja;
  - prostor za vodstvo natjecanja i vrhovnog suca s pristupom internetu;
  - oglasnu ploču;
  - fizioterapeuta;
  - službenog fotografa;

- nagrade za finaliste i pobjednike;
- mjesto za oglašavanje sponzora HPS-a.

(4) Organizatori se prijavljuju za organizaciju natjecanja HPS-u pismenim putem te pritom potvrđuju da će natjecanje provoditi na zadovoljavajućoj razini poštujući sve uvjete za organizaciju natjecanja.

(5) Upravni odbor HPS-a posebnom odlukom može dopustiti organizaciju turnira organizatoru koji ne ispunjava uvjete iz stavka 2. ovog članka.

(6) Organizator je dužan osigurati nagrade finalistima i pobjednicima. U seniorskim konkurencijama dozvoljene su, osim pehara, novčane i praktične nagrade.

(7) Svi susreti se moraju igrati u istim uvjetima, na otvorenom ili zatvorenom. Iznimno, organizator može premjestiti natjecanje na otvorenom u zatvoreni prostor, u slučaju nepovoljnih vremenskih uvjeta.

(8) Ukoliko organizator ne ispunji sve uvjete koji se tiču organizacije turnira propisane ovim člankom može biti novčano kažnjen ovisno o težini propusta.

(9) Zdravlje i sigurnost svih osoba uključenih u organizaciju i natjecanje na turniru je od najveće važnosti. Organizator turnira dužan je poduzeti sve mjere kako bi se zaštitilo zdravlje i sigurnost svih natjecatelja, suca, osoba iz organizacije (vodstvo natjecanja) i gledatelja.

(10) HPS zadržava pravo odbiti održati natjecanje ili otkazati isto u bilo kojem trenutku ukoliko su zdravlje i sigurnost sudionika turnira dovedeni u opasnost. Pritom HPS ne snosi nikakvu odgovornost za troškove nastale u vezi s otkazanim turnirom.

### **Uvjeti za sudjelovanje**

#### **Članak 3.**

- (1) Natjecanju mogu prisustvovati klubovi registrirani pri HPS-u te svi igrači koji sudjeluju moraju biti članovi kluba za koji nastupaju te biti aktivni članovi HPS-a, a nisu kažnjeni ili suspendirani.
- (2) Upravni Odbor iznimno može dopustiti nastup klubu koji nije registriran pri HPS-u ali je u procesu registracije.
- (3) Klupsku momčad može činiti maksimalno 16 prijavljenih natjecatelja (igrača), pod uvjetom da su hrvatski državljani.
- (4) Svaka klupska momčad može sukladno uvjetu iz st. 1. ovog članka i određenom broju iz st. 2 ovog članka prijaviti dvije osobe stranog državljanstva u muškoj konkurenciji plus jednu stranu državljanu u ženskoj konkurenciji.

### **Osnovna pravila klupskog natjecanja (lige)**

#### **Članak 4.**

- (1) Vrsta natjecanja: Natjecanje po skupinama; u dvije skupine po 4 momčadi
- (2) Pravila natjecanja: FIP SLUŽBENA PADEL PRAVILA
- (3) Broj turnira godišnje: 1 (jedan)

- (4) Trajanje turnira: Turnir se održava petkom, subotom i nedjeljom. U petak 1. kolo, u subotu naredna 2 kola te u nedjelju polufinalni i finalni susreti te susret za 3. mjesto
- (5) Termin odigravanja: upravni odbor odlučuje u suradnji sa organizatorom
- (6) Rok za prijave: 2 tjedna prije početka natjecanja
- (7) Kotizacija: 20 EUR po igraču, plaća se organizatoru; Organizator ne vraća uplaćeni iznos parovima momčadi koji su se prijavili, potpisali se na listu igrača pri prijavi i uplatili prijavninu, a nakon toga odustali od natjecanja iz bilo kojeg razloga.
- (8) Službena loptica turnira: HEAD Organizator je dužan osigurati za svaki susret turnira po tri (3) nove lopte.
- (9) Format natjecanja odnosno za pozicioniranje ekipa unutar skupina: ROUND ROBIN sustav
- (10) Svaka pobjeda donosi po jedan bod pri bodovanju za konačan poredak u grupnoj fazi

#### **Članak 5.**

- (1) Susreti turnira igraju se na dva dobivena seta uz odlučujuću igru (tie-break) kod rezultata 6:6 u bilo kojem od setova.

Ukoliko je rezultat 1:1 u setovima, kod 3. seta primjenjuje se regularan set sa tie-breakom kod rezultata 6:6.

#### **Kapetan ekipe**

#### **Članak 6.**

- Kapetan ekipe predstavlja svoju ekipu, prijavljuje igrače za susrete parova, njihov redoslijed nastupa te potpisuje zapisnik nakon odigranog susreta. Kapetan može biti bilo koji igrač od prijavljenih igrača unutar ekipe.
- Kapetan ekipe ima pravo unijeti u zapisnik svoje primjedbe ili podnijeti žalbu. Kapetan ekipe ima pravo sjediti pored igrališta za vrijeme susreta i savjetovati igrače za vrijeme promjena strana.

#### **Prijave ploča i igrača**

#### **Članak 7.**

- Kapetani ekipa prijavljuju vrhovnom sudcu ploče najkasnije 60 minuta prije početka prvog susreta, i to na propisanom obrascu koji će biti uručen kapetanu ekipa odmah nakon izvučenog ždrijeba.
- Vrhovni sudac verificira redoslijed igrača na prijavi i kontrolira pravo nastupa prijavljenih igrača. Svi igrači (parovi) prijavljeni za susrete dužni su u trenutku prijave biti prisutni te osobno najkasnije do 15 minuta prije početka susreta potpisati se na obrazac koji osobno provjerava i verificira vrhovni sudac.
- Na traženje vrhovnog suca, igrači su dužni radi provjere identiteta pokazati službeni dokument koji u sebi sadrži sliku igrača.
- Vrhovni sudac provjerava pravo nastupa prijavljenih igrača te u slučaju da igrač ili više njih nemaju pravo nastupa, dužan je o tome obavijestiti kapetana ekipe i pozvati ga da odmah ispravi prijavu.

- Vrhovni sudac provjerava redoslijed prijavljenih igrača te je u slučaju pogrešnog redoslijeda, dužan odmah obavijestiti kapetana ekipe i ispraviti pogrešku.
- Ekipu čiji se prisutni igrači nisu potpisali na obrazac prijave, vrhovni sudac će pozvati da to učine u dodatnom roku od 5 minuta. Ako to ne učine, ekipa gubi cijeli susret bez borbe.

#### **Članak 8.**

- Muški igrači mogu se prijaviti samo jednu ploču (nastup u muškom paru ili mješovitom parovima), dok ženske igračice mogu prijaviti na ploči i jedan ženski par i jedan mješoviti par.
- Raspored ploča:
  1. ploča - muški parovi
  2. ploča - ženski parovi
  3. ploča - muški
  4. ploča - mix
  5. ploča - muški
- Redoslijed nastupanja po pločama je sljedeći: 1-2-3-4-5

#### **Ždrijeb**

#### **Članak 9.**

(1) Ždrijeb turnira obavlja se u aplikaciji za registraciju i vođenje turnira HPS-a na dan početka natjecanja, a ždrijebu moraju prisustvovati najmanje predstavnici (kapetan) ekipa (klubova) kojeg ekipa mora odrediti do kraja prijave.

(2) Ždrijeb obavlja vrhovni sudac u prisutnosti organizatora natjecanja i predstavnika svake ekipe. Ždrijeb je javan. Organizator treba osigurati takvo mjesto i prostor za ždrijeb da mu mogu prisustvovati sve zainteresirane osobe.

#### **Bodovanje**

#### **Članak 10.**

Organizator natjecanja vodi tablicu lige u kojoj se za svaku pobjedu dobije po jedan bod u zavisnosti od konačnog rezultata po slijedećem modelu

- 5 bodova za tablicu – pobjeda rezultatom 5:0
- 4 boda za tablicu – pobjeda rezultatom 4:1
- 3 boda za tablicu – pobjeda rezultatom 3:2
- 2 boda za tablicu – poraz rezultatom 2:3
- 0 ili 1 bod za tablicu – poraz rezultatom 0:5 i 1:4.

Nakon svakog odigranog susreta u skupini objavljuje se tablica skupine, tako da klubovi budu svrstani po broju osvojenih bodova.

Ako dvije ili više momčadi imaju jednak broj bodova, njihov plasman određuje se tako da bolji plasman ostvaruje momčad koja:

- ima veću razliku dobivenih i izgubljenih susreta računajući sve odigrane susrete, a ako to nije moguće momčad koja:
- ima veću razliku dobivenih i izgubljenih setova računajući sve odigrane susrete, a ako to nije moguće momčad koja:
- ima veću razliku dobivenih i izgubljenih gemova računajući sve odigrane susreta.

#### **Članak 11.**

Susret ne može početi bez prisutnosti vrhovnog suca ili njegovog zamjenika.

Susret se smatra započetim kada je odigran prvi poen u susretu.

#### **Članak 12.**

Susret u skupinama započinje istovremeno na četiri igrališta susretima na prvoj i drugoj ploči. Po završetku svakog susreta, počinju susreti na trećoj i četvrtoj ploči.

Raspored po igralištima određuje organizator domaćin i o njemu obavještava vrhovnog suca i kapetane ekipa prije početka susreta, odnosno prije početka susreta parova.

Susreti počinju istovremeno najkasnije pola sata nakon završetka posljednjeg susreta.

#### **Dužnosti službenih osoba natjecanja**

#### **Članak 13.**

- (1) Nadležno tijelo HPS-a u dogovoru s organizatorom natjecanja određuje Vrhovnog suca za natjecanje.
- (2) Vrhovni sudac mora biti certificirani sudac HPS-a.
- (3) Vrhovni sudac mora biti prisutan na turniru za svo vrijeme odigravanja susreta. Dolazak vrhovnog suca očekuje se 30 minuta prije početka igre.
- (4) Odluka vrhovnog suca je konačna u interpretaciji Pravilnika o natjecanju HPS-a i FIP Pravila padela za sve upite koje zahtjevaju trenutno rješavanje na samom natjecanju.
- (5) Vrhovni sudac odlučuje je li igralište spremno i sigurno za igru; proziva susrete prema rasporedu igre. Igrači trebaju biti spremni za igru u trenutku kada je njihov susret prozvan; u neuobičajenim situacijama vrhovni sudac će odlučiti kada će susret biti prozvan ili kada je susret zapravo bio prozvan; odlučuje hoće li igračima dopustiti produženo zagrijavanje od 10 minuta ukoliko se zbog lošeg vremena nisu imali gdje zagrijati; odlučuje o premještanju susreta na drugi teren, vani ili u zatvoreno (na istu ili drugu podlogu) zbog lošeg vremena; odlučuje o odgađanju susreta za sljedeći dan zbog kiše, mraka ili drugih nepredviđenih okolnosti. Ukoliko je susret prekinut zbog mraka, trebao bi biti prekinut nakon završetka seta ili nakon parnog broja odigranih gemova u setu.
- (6) Vrhovni sudac je zadužen za nadziranje povreda pravila ponašanja, izriče kazne igračima te dodjeljuje kaznene bodove ovisno o težini prekršaja; prikuplja rezultate po završetku svakog susreta, unosi ih u aplikaciju za registraciju i vođenje turnira HPS-a. Na kraju svakog natjecateljskog dana treba objaviti konačne rezultate za taj dan te zadnju verziju rasporeda za sljedeći dan.

(7) Za vrijeme natjecanja organizator je dužan organizirati rad vodstva natjecanja uz stalnu prisutnost najmanje jedne osobe odgovorne za vođenje natjecanja te istaknuti na oglasnu ploču/aplikaciju za registraciju i vođenje turnira HPS-a kosture svih konkurencija, satnicu igranja susreta i druge informacije o natjecanju te ih stalno ažurirati.

## **Pravila ponašanja**

### **Članak 14.**

(1) Igrači i njihovi članovi obitelji, te članovi stručnog stožera se trebaju sportski ponašati za vrijeme igranja susreta i za sve vrijeme boravka na prostoru natjecanja.

(2) U slučaju da ustanovi da je došlo do prekršaja pravila ponašanja, dužnost vrhovnog suca je ispitati, koliko je to u njegovoj mogućnosti, sve činjenice u svezi prekršaja i obavijestiti igrača o prijavi u izvještaju.

(3) Vrhovni sudac susreta kažnjava igrača koji se ponaša suprotno pravilima tijekom susreta.

(4) Sustav stupnjevanog kažnjavanja za vrijeme susreta za prekršaje navedene u ovom članku je slijedeći:

- ▣ Prvi prekršaj - opomena;
- ▣ Drugi prekršaj - kazneni poen;
- ▣ Svaki slijedeći prekršaj - diskvalifikacija.

(5) Za svaki prekršaj kazna može biti i diskvalifikacija, o čemu odlučuje vrhovni sudac uzimajući u obzir težinu učinjenog prekršaja. Kazne igraču izriče glavni sudac. U slučaju da glavni sudac to ne učini ili kad igrači sude sami, to čini vrhovni sudac ili njegov pomoćnik. Igrač mora biti jasno upoznat s izrečenom kaznom.

(6) Sve druge odredbe glede prekršaja i povrede pravila ponašanja, a koja nisu regulirana ovim Pravilnikom, primjenjivat će se iz važećeg Pravilnika o natjecanju HPS-a.

## **Prijelazne i završne odredbe**

### **Članak 15.**

(1) Ovaj Pravilnik se primjenjuje od dana objave na web-stranicama HPS-a.